

# Факультатив № 4: Модальная логика

В классической логике высказываний формулы строятся из множества переменных  $Var = \{p_0, p_1, p_2, \dots\}$  с помощью связок  $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow$ . Чтобы приписать формулам «смысл» (семантику), задается оценка  $v$  переменных, приписывающая каждой переменной 0 или 1, то есть  $v: Var \rightarrow \{0, 1\}$ . При оценке  $v$  некоторые формулы оказываются истинными, а некоторые — ложными. Формулы, истинные при всех оценках, называются *тавтологиями*.

В модальной логике высказываний формулы строятся из того же «арсенала», но добавляется новая *одноместная* связка — модальность  $\Box$  («необходимо»): если  $A$  — формула, то  $\Box A$  — формула.

Будем использовать также производные связки:

$$\begin{aligned} \Diamond A &:= \neg \Box \neg A && \text{ («возможно»)} && \perp &:= p \wedge \neg p && \text{ (ложь)} \\ A \leftrightarrow B &:= (A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow A) && \text{ (эквиваленция)} && \top &:= p \rightarrow p && \text{ (истина)} \end{aligned}$$

**Семантика.** *Модель Крипке*  $M = (W, R, V)$ , где  $W \neq \emptyset$  — непустое множество,  $R \subseteq W \times W$  — бинарное отношение на  $W$ , оценка  $V$  указывает, в каких точках истинна каждая переменная:  $V(p_i) \subseteq W$ .

Определяем понятие «модальная формула  $A$  истинна в точке  $x$  модели  $M$ », обозначаемое  $M, x \models A$ . Определение дается индукцией по построению формулы  $A$ :

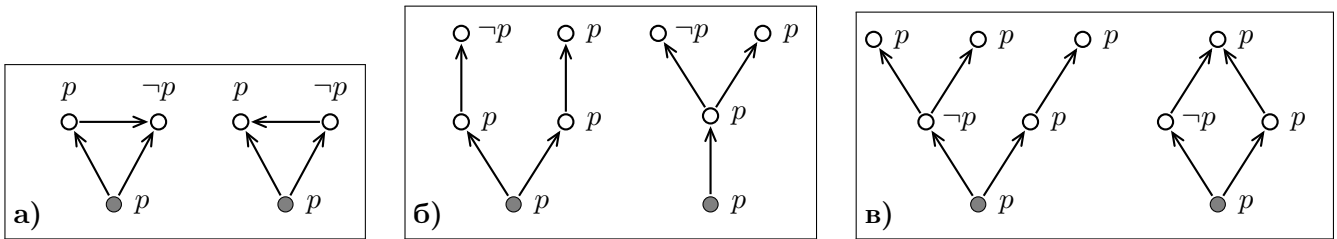
$$\begin{aligned} M, x \models p_i &\iff x \in V(p_i) \\ M, x \models \neg A &\iff M, x \not\models A \\ M, x \models A \wedge B &\iff M, x \models A \text{ и } M, x \models B \\ M, x \models A \vee B &\iff M, x \models A \text{ или } M, x \models B \\ M, x \models A \rightarrow B &\iff M, x \not\models A \text{ или } M, x \models B \\ M, x \models \Box A &\iff \text{ для каждой точки } y \in W, \text{ такой что } x R y, \text{ верно } M, y \models A. \end{aligned}$$

Отсюда получаем:

$$M, x \models \Diamond A \iff \text{ существует точка } y \in W, \text{ такая что } x R y \text{ и } M, y \models A.$$

## Задачи

1. Одинаковые ли формулы от переменной  $p$  истинны в нижних (черных) точках двух моделей:



**Определение.** Бисимуляционная игра  $BG_n(M, x, M', x')$  из  $n$  раундов на двух моделях с отмеченными точками  $(M, x)$  и  $(M', x')$ . (См. на доске.)

**Определение.** Модальная глубина  $d(A)$  формулы  $A$  определяется по индукции:

$$\begin{aligned} d(p_i) &= 0, & d(\neg A) &= d(A), \\ d(A \wedge B) &= d(A \vee B) = d(A \rightarrow B) = \max\{d(A), d(B)\} \\ d(\Box A) &= 1 + d(A). \end{aligned}$$

**Теорема.** 2-й игрок имеет выигрышную стратегию в игре  $BG_n(M, x, M', x')$   $\iff$  в  $(M, x)$  и  $(M', x')$  истинны одни и те же модальные формулы  $A$  глубины  $d(A) \leq n$ .

2. В примерах а)–в) задачи 1 покажите, как должен играть 1-й или 2-й игрок, чтобы выиграть. Кто имеет выигрышную стратегию в игре из 1 раунда? в игре из 2 раундов?

## Общезначимость модальной формулы на шкале

**Шкала** — это структура  $F = (W, R)$ , где  $R \subseteq W \times W$ . То есть модель, но без оценки.

Фактически, шкала — это ориентированный граф (не обязательно конечный).

Модальная формула  $A$  называется **общезначимой** на шкале  $F = (W, R)$ , если  $A$  истинна во всех точках  $x \in W$  всех моделей  $M = (W, R, V)$ , построенных «над этой шкалой».

3. Опишите, как по модальной формуле  $A$  узнать, что она общезначима на:
  - а) одноточечной иррефлексивной шкале  $F = (W, R)$ ,  $W = \{x\}$ ,  $R = \emptyset$ ,
  - б) одноточечной рефлексивной шкале  $F = (W, R)$ ,  $W = \{x\}$ ,  $R = \{\langle x, x \rangle\}$ .
4. На каких шкалах общезначима формула: **а)**  $p \rightarrow \Diamond p$ ; **б)**  $\Diamond \Diamond p \rightarrow \Diamond p$ ?
5. Рассмотрим шкалу (*кластер*), состоящую из  $n$  точек, в которой из каждой точки в каждую ведет стрелка:  $F_n = (W_n, R_n)$ , где  $W_n = \{1, 2, \dots, n\}$  и  $R_n = W_n \times W_n$ .
  - а) Напишите формулу, общезначимую на шкале  $F_1$ , но не  $F_2$ .
  - б) Напишите формулу, общезначимую на шкале  $F_2$ , но не  $F_3$ .
  - в) Напишите формулу, общезначимую на шкале  $F_n$ , но не  $F_{n+1}$ .
  - г) Объясните, почему всякая формула, общезначимая на шкале  $F_{n+1}$ , общезначима на шкале  $F_n$ .Таким образом, множество формул, общезначимых на шкале  $F_n$ , строго уменьшается с ростом  $n$ .

## Эквивалентность модальных формул

Модальные формулы  $A$  и  $B$  называются **эквивалентными на шкале  $F$** , если формула  $(A \leftrightarrow B)$  общезначима на  $F$  и **эквивалентными**, если они эквивалентны на всех шкалах. Вспомним, что в логике высказываний попарно неэквивалентных формул от переменных  $p_1, \dots, p_n$  лишь конечное количество, а именно  $2^{2^n}$ . В модальной логике ситуация гораздо сложнее.

6. Приведите бесконечное число попарно неэквивалентных модальных формул от переменной  $p$ .
7. Оцените сверху число попарно неэквивалентных модальных формул от переменной  $p$  глубины 1.
8. Постройте бесконечное число модальных формул от переменной  $p$ , попарно неэквивалентных на шкале  $(\mathbf{N}, \leq)$ .
9. Покажите, что на конечной шкале  $F$  имеется лишь конечное число попарно неэквивалентных формул от переменных  $p_1, \dots, p_n$ .

---

Модальная логика на первый взгляд непривычна, так как в обычных математических рассуждениях модальности не используются. Тем не менее, это очень удобный инструмент в таких областях, как:

- изучение **логик времени** — модальности «всегда будет», «когда-то будет», «всегда было» и др.;
- изучение **логик знания** — здесь  $\Box_{\text{John}} A$  понимается «агент John знает, что  $A$ »;
- изучение **доказуемости** в формальных математических теориях — здесь  $\Box A$  понимается как «утверждение  $A$  доказуемо в формальной теории  $T$ »;
- изучение **интуиционистской логики** — логики без закона исключенного третьего  $A \vee \neg A$ ;
- в **computer science** (теоретической информатике) при изучении поведения программ, для доказательства правильности их работы (так называемая *верификация* программ). Здесь  $\Box_q A$  может пониматься как «после выполнения программы  $q$  непременно будет выполнено условие  $A$ ».
- **представление знаний** — для записи знаний в некоторой предметной области (например, биоинформатика, генетика) и извлечение новых знаний из имеющихся; соответствующий математический язык (дескрипционная логика, близкая к модальной) лежит в основе «языка сетевых онтологий» OWL.